

YKK AP 連段窓作成ツール マニュアル

1.インストールについて

- 1-1 提供データの概要・注意事項
- 1-2 会員登録とログインについて
- 1-3 連段窓作成ツール（窓ローダー）ダウンロード画面

2.操作方法について

- 2-1 商品選択画面
- 2-2 窓ローダー画面（1）
- 2-3 窓ローダー画面（2）
- 2-4 窓ローダー画面（⑦コーナー方立について）
- 2-5 窓ローダー画面（⑩姿図について）
- 2-6 ファミリ編集について

3.エントランス商品について

- 3-1 窓種について
- 3-2 額縁について
- 3-3 枠タイプについて
- 3-4 ドア欠込について（1）
- 3-5 ドア欠込について（2）

改訂履歴

バージョン	改訂日	変更内容
1.0	2022/11/19	初版作成
2.0	2025/3/6	第3章エントランス商品について

1.インストールについて

1-1

提供データの概要・注意事項

データの仕様

Autodesk社のBIMソフトウェア「Revit（Revit2019）」用のアドインインストーラーとなっています。

著作権・免責・使用权・内容変更についてのご注意

- ・「YKK AP BIMデータ」の著作権および所有権は、YKK AP株式会社が所有しております。
- ・「YKK AP BIMデータ」の一部または全部を弊社に無断でコピーすることは、法律で禁止されています。
- ・社内利用の場合を除き、無断複製のうえ第三者へ販売または譲渡をおこなうことは、かたくお断りいたします。
- ・「YKK AP BIMデータ」のご使用で生じた結果につきましては、弊社は責任を負いかねますのでご注意ください。
- ・「YKK AP BIMデータ」は、商品の改良・統廃合などにより、予告なしに内容を変更・改編する場合があります。
- ・「YKK AP BIMデータ」は、一部商品仕様をデフォルメした表現が含まれます。発注の際は事前にカタログ等で
- ・商品の詳細情報(仕様)をご確認の上、手配をお願いします。
- ・製品発注の際は必ず事前にカタログ等で商品の詳細情報（製作範囲）をご確認の上、手配をお願いします。

BIMソフトの操作について

BIMソフトウェアの操作方法についてのお問い合わせは受け付けておりませんのでご了承ください。

ご利用のBIMソフトの具体的な操作方法については、ソフト付属のマニュアル類をご参照いただくか開発元または販売元のサポートにお問い合わせください。

1-2

会員登録とログインについて

会員登録されていない方は、
こちらをクリックし、会員登録及びログインを行ってください。

連段窓のBIMデータについて【連段窓作成ツール（窓ローダー）】

このウェブサイトでは、単窓Revit用データがダウンロード可能です。

さらに、皆様の業務支援をするアドインツールとして、ビル系商品の連段窓のRevitデータを作成できる【連段窓作成ツール】もご提供しています。

【連段窓作成ツール】は、以下のボタンからダウンロードし、お使いのPCにインストールしてお使いいただけます。

ダウンロードするには**ログイン**が必要です。対応環境は以下の「連段窓作成ツールマニュアル」をご覧ください。

サービス向上のため、本システムの利用ログを自動取得させていただきます。予めご了承ください。

【連段窓作成ツール（窓ローダー）】をダウンロード

連段窓作成ツールマニュアル



BIMデータダウンロード 会員登録

BIMデータダウンロード ログイン

ユーザーID

パスワード

ログイン状態を維持する

※会員IDやパスワードを忘れた場合は再度会員登録をお願いします。



既に会員登録を行っている場合は、ユーザーIDとパスワードを記入し、ログインを行ってください。
会員登録をしていない方については、「会員登録はこちら」から新規登録を行ってください。

ご使用になる方について以下の情報の送信をお願いいたします。

都道府県

会社名

氏名

メールアドレス

メールアドレス（確認）

パスワード

パスワード（確認）

※登録にあたっては右記「お客様の個人情報のお取り扱いについて」をご確認ください。
※送信完了に数秒かかることがあります。送信ボタンを連発で押さないようご注意ください。

上記の画面にて必要事項を記入し、
会員登録を行ってください。

1-3

連段窓作成ツール（窓ローダー）ダウンロード画面

ログイン後、こちらをクリックすると、
インストーラーのダウンロードが開始されます。

連段窓のBIMデータについて【連段窓作成ツール（窓ローダー）】

このウェブサイトでは、単窓Revit用データがダウンロード可能です。

さらに、皆様の業務支援をするアドインツールとして、ビル系商品の連段窓のRevitデータを作成できる【連段窓作成ツール】もご提供しています。

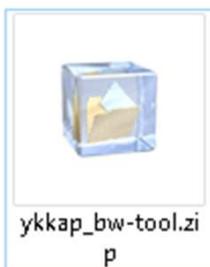
【連段窓作成ツール】は、以下のボタンからダウンロードし、お使いのPCにインストールしてお使いいただけます。

ダウンロードするにはログインが必要です。対応環境は以下の「連段窓作成ツールマニュアル」をご覧ください。

サービス向上のため、本システムの利用ログを自動取得させていただきます。予めご了承ください。

【連段窓作成ツール（窓ローダー）】をダウンロード →

連段窓作成ツールマニュアル



名前

YKKAP連段窓作成ツールインストール方法.pdf

setup.exe

YkkApWindowLoader.msi

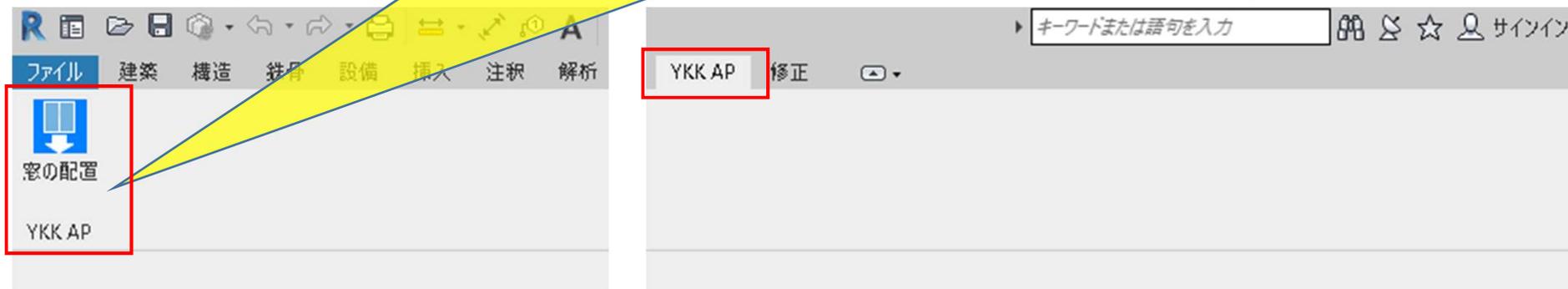
.zipファイルを解凍すると、
「インストール方法」を記載したpdfがありますので、
手順にそって、インストールを開始してください。

2.操作方法について

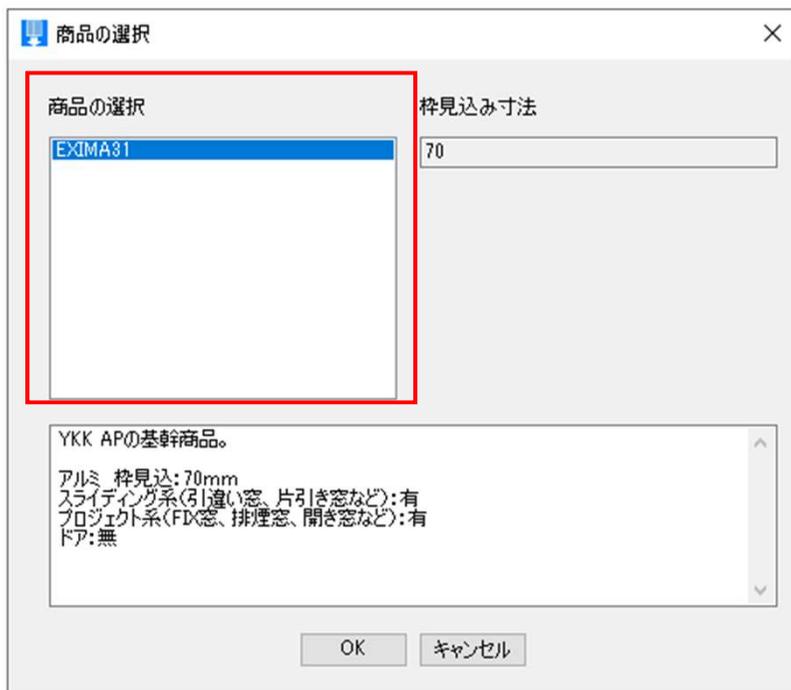
2-1

商品選択画面

Revitのタブから「YKK AP」を選択し、リボンから「窓の配置」をクリック



好きな商品を選択して、「OK」をクリックしてください。



2-2

窓ローダー画面 (1)

商品を選択すると窓ローダー画面が開きます。お好きな窓の組み合わせを設定してください。

① 障子の数
 段数 連窓数 商品: EXIMA31 枠見込:

② 枠タイプ
 RC枠

⑤ 無目
 見付60見込70
[Webカタログ](#)

⑥ 方立
 A方立
 見込 見付
[Webカタログ](#)

⑦ コーナー方立(左)
 無
[Webカタログ](#)

⑦ コーナー方立(右)
 無
[Webカタログ](#)

⑧ 水切り
 有
[Webカタログ](#)

⑨ 額縁
 アルミ製
[Webカタログ](#)

⑩ 見切縁
 無
[Webカタログ](#)

⑪

③ 幅合計 幅再計算 均等割付
 高さ合計 高さ再計算 均等割付
 腰高

④ サッシ性能
 耐風圧性 S-5 気密性 A-4 水密性 W-5
 遮音性 T-1 断熱性 H-1

商品選択に戻る
 OK キャンセル

2-3

窓ローダー画面（2）

①障子の数	障子数が設定可能です。障子は段数10段、連数30連まで作成が可能です。
②枠タイプ	枠タイプの選択が可能です。※選択している商品によって選択肢が異なります。
③幅、高さ、腰高	幅合計、高さ合計、腰高の設定が可能です。「均等割付」をクリックすることで、合計の寸法値から均等に割りも可能です。
④サッシ性能	サッシの性能を選択することが可能です。
⑤無目	無目の選択が可能です。選択している商品や窓種により選択肢が異なります。
⑥方立	方立の選択が可能です。※選択している商品や枠タイプにより選択肢が異なります。
⑦コーナー方立	コーナー方立の選択が可能です。※選択している商品や枠タイプにより選択肢が異なります。 ※詳細は10ページ参照
⑧水切り	水切りの有無の選択が可能です。※選択している商品や枠タイプにより選択肢が異なります。
⑨額縁	額縁の選択が可能です。「木製」、「アルミ製」、「スチール製」、「無」から選択が可能です。
⑩見切縁	見切縁（外額縁）の選択が可能です。選択している商品や枠タイプにより選択肢が異なります。
⑪姿図	窓種の選択が可能です。また、障子の幅、高さ、無目、方立を個別で設定することも可能です。 ※詳細は11ページ参照

※この窓ローダーでは、簡易的に各部材の組み合わせや、制作可能範囲など制御を行っていますが、制作可否を保証するものではありません。必ず弊社営業担当やカタログにて制作可否を確認してください。

2-4

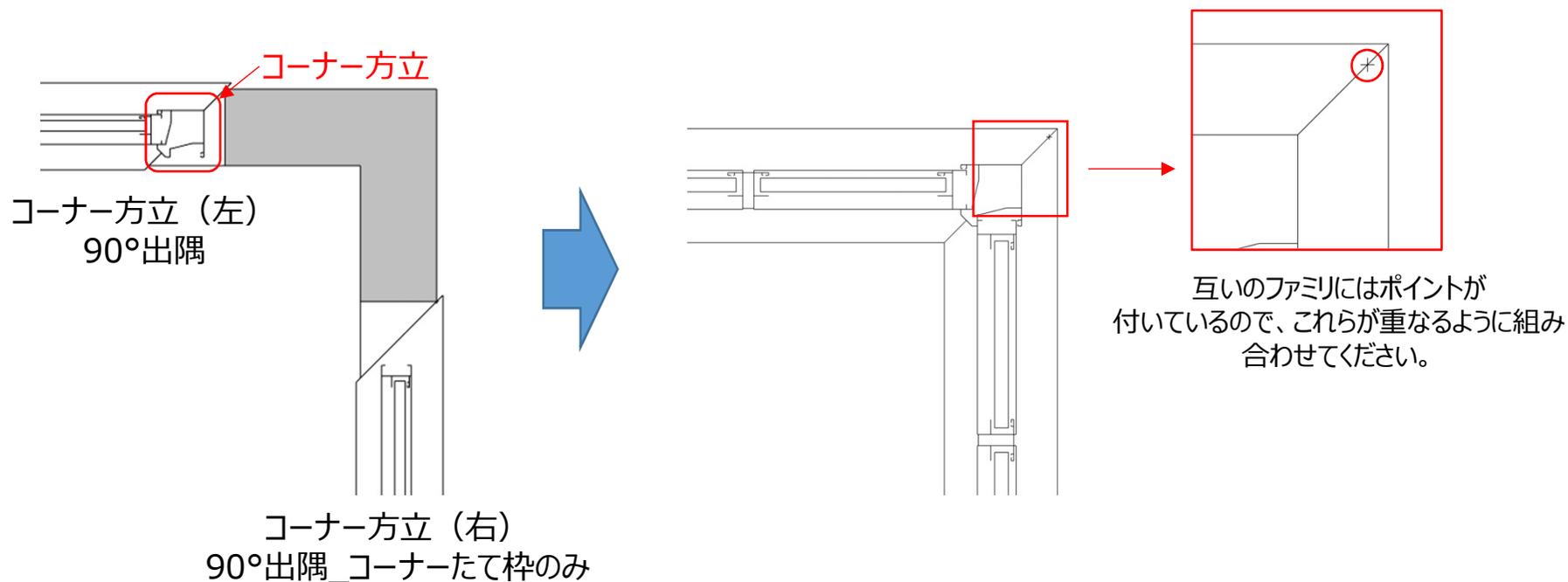
窓ローダー画面（⑦コーナー方立について）

折れ曲がった窓を作成する場合に、コーナー方立を設定してください。

コーナー方立の選択はコーナー方立が有るものと、無いものがあり、
これら2つのパターンのファミリーを組み合わせて作成します。



例えば、90°に折れ曲がった窓を作成する場合は、「90°出隅」（コーナー方立がついているもの）と「90°出隅_コーナーたて枠のみ」（コーナー方立が無いもの）の2ファミリー作成し、下記のように組み合わせてください。

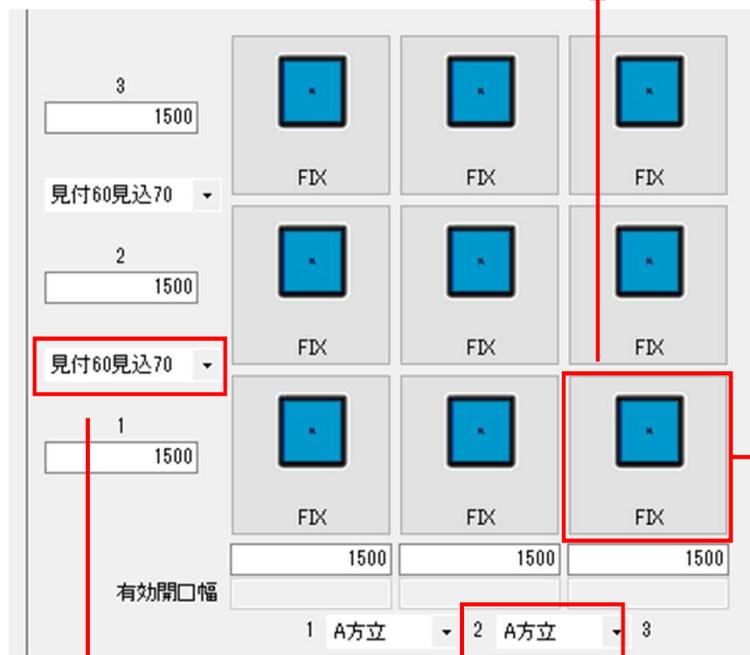


2-5

窓ローダー画面 (⑪姿図について)

障子のアイコンの上で右クリックをすると、
行・列を一括で変更することが可能です。

この行を同じサッシにする
この列を同じサッシにする



方立、無目はこのように部分的に、タイプを変えることも可能です。



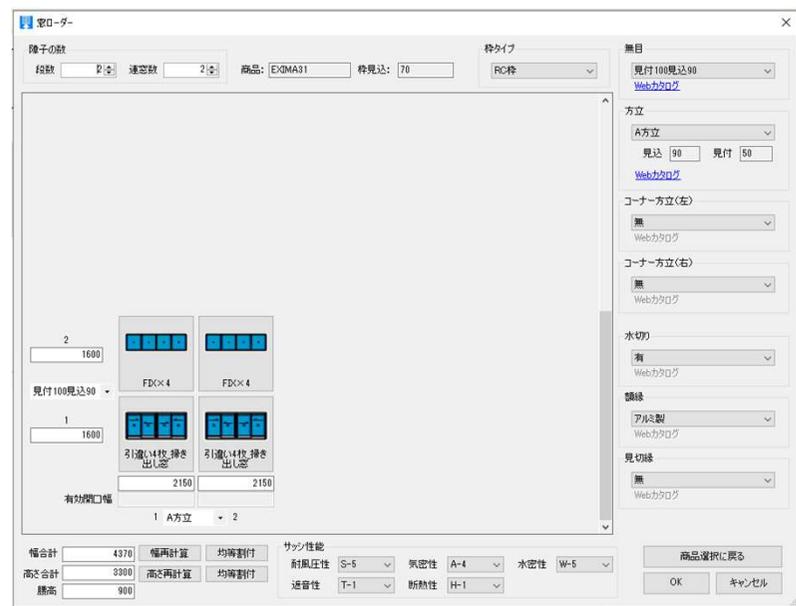
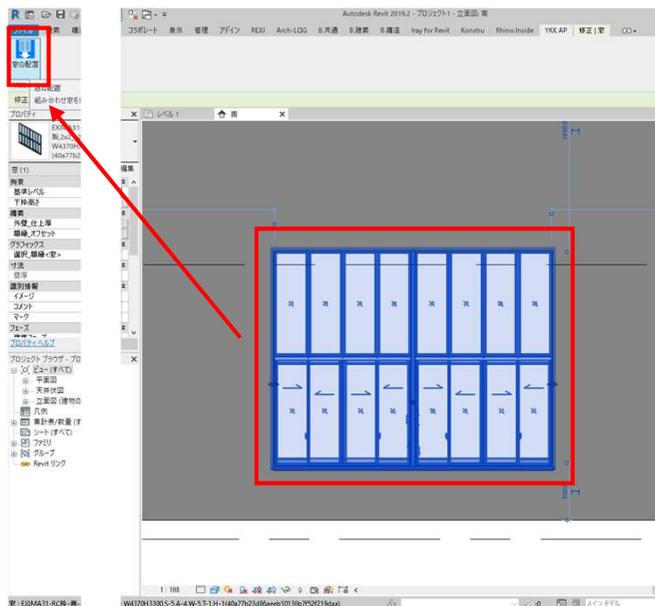
左の画面で障子部分をクリックすると、このような障子選択画面が現れるので、お好きな窓種を選択してください。



上下の窓種によっては、組み合わせられないパターンもあります。
組み合わせ不可の窓種は、グレー表示になり選択できません。

2-6

ファミリー編集について



窓ローダーで作成したファミリーを選択しながら、窓ローダーを起動すると、そのファミリーの設定で窓ローダーが起動します。

窓ローダー画面にてお好きな設定に変更してください。

窓 (1) タイプ編集	
拘束	
基準レベル	レベル1
下枠高さ	900.0
構造	
外壁_仕上厚	15.0
断熱_オフセット	0.0
グラフィクス	
寸法	
壁厚	200.0
識別情報	
イメージ	
コメント	
マーク	1
フェーズ	
構築フェーズ	フェーズ1
解体フェーズ	なし
その他	
制約_断熱_ポイド切替_内観_右	25.0
制約_断熱_ポイド切替_内観_左	25.0
制約_断熱_ポイド切替_上	25.0
制約_断熱_ポイド切替_下	25.0
制約_躯体_勾配_下_角度	7.13°
制約_躯体_勾配_下_内	5.6
制約_躯体_勾配_下_外	6.9
制約_内壁までの距離	140.0
上枠の高さ	4200.0

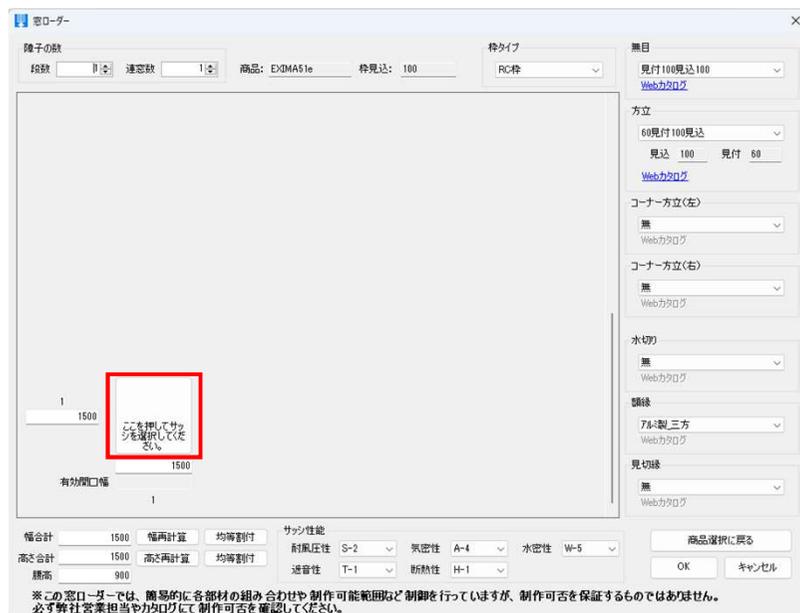
その他	
建具_性能_断熱性	H-1
建具_性能_気密性	A-4
建具_性能_水密性	W-5
建具_性能_耐風圧性	S-5
建具_性能_遮音性	T-1
躯体_逃げ_外観_右	55.0
躯体_逃げ_外観_左	55.0
躯体_逃げ_上	60.0
躯体_逃げ_下	90.0
躯体_勾配_外観_右	10.0
躯体_勾配_外観_左	0.0
躯体_勾配_上	0.0
躯体_勾配_下	0.0
外枠_見付_下_内	115.0
シール幅	15.0
外壁_オフセット	60.0
指さ_見込_左右	45.0
指さ_見込_外観_右	40.0
指さ_見込_外観_左	40.0
指さ_見込_上	40.0
外枠_見付_外観_右	25.0

インスタンスパラメーターやタイプパラメーター編集からも編集は可能です。

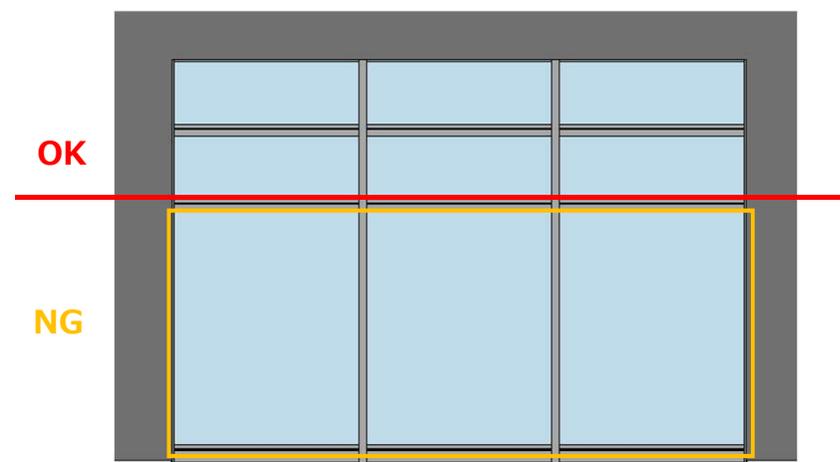
3. エントランス商品について

3-1

窓種について

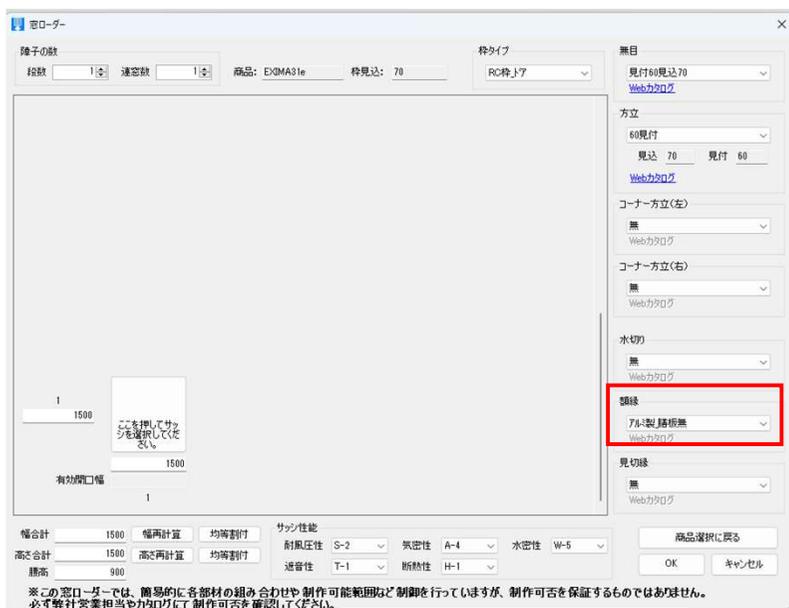


「1段目不可」と記載のあるアイコンについては、
2段目以降に使用してください。
1段目に使用するとうまく動作しない場合が御座います。

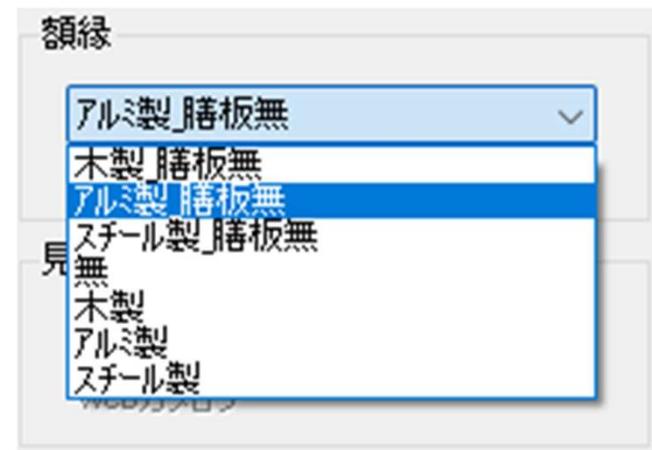


3-2 額縁について

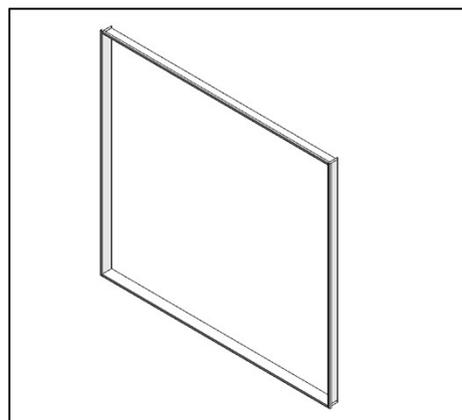
エントランス商品特有の納まりにタイプするため、額縁の種類を追加しました。
納まりに合わせてお好きなものを設定してください。



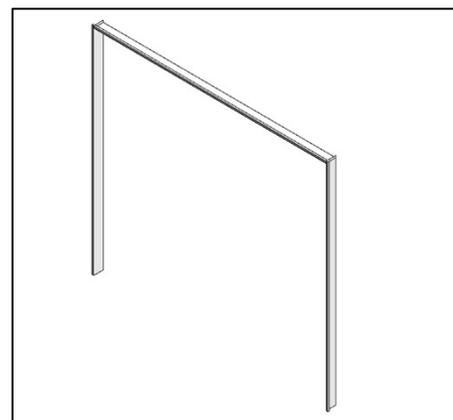
(例) EXIMA31e



- ○ 製...膳板有
- ○ 製_膳板無...膳板がなく、三方額縁



(例) アルミ製

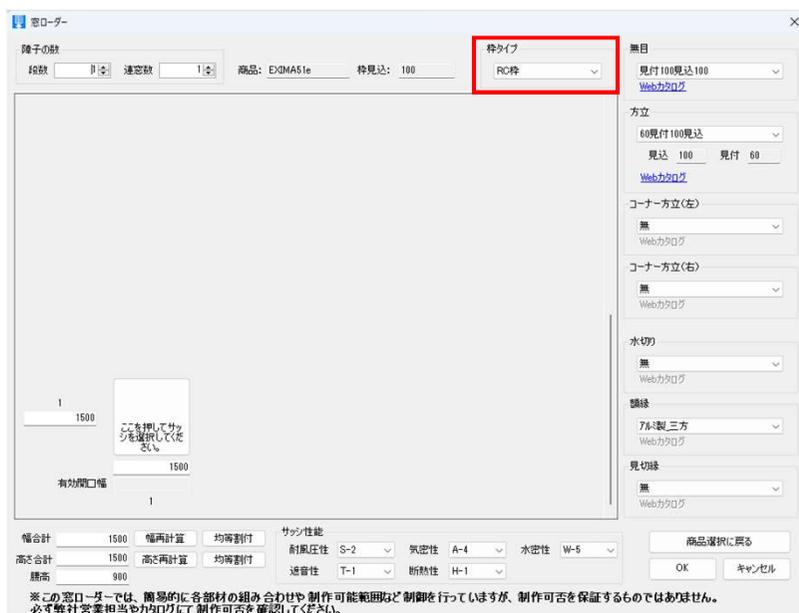


(例) アルミ製_膳板無

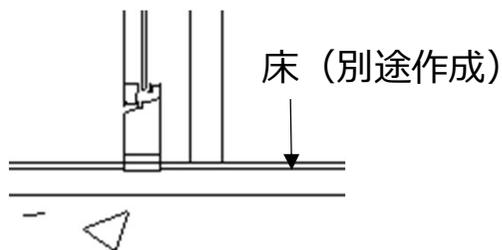
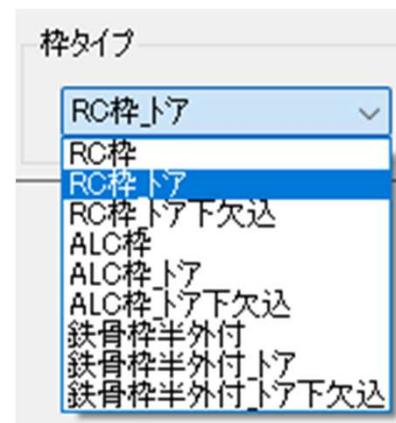
3-3

枠タイプについて

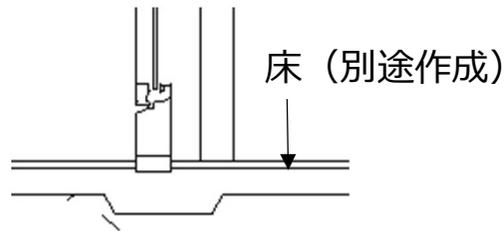
エントランス商品特有の納まりに対応するため、枠タイプを追加しました。
 「_ドア」、「_ドア下欠込」など同じ枠タイプですが、下端部の躯体開口形状が異なります。
 納まりに合わせてお好きなものを設定してください。



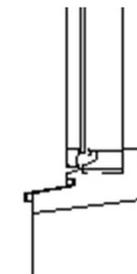
(例) EXIMA31e



(例) RC枠_ドア



(例) RC枠_ドア下欠込



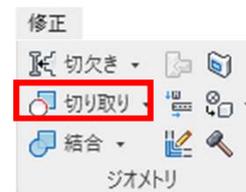
(例) RC枠

3-4

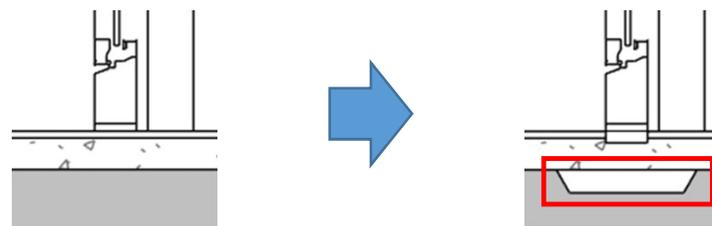
ドア下欠込について (1)

「_ドア下欠込」枠の下部にはボイドが含まれており、床を切り取るためには以下の作業が必要です。

①「修正」タブ > 「ジオメトリ」パネル > 「切り取り」をクリック



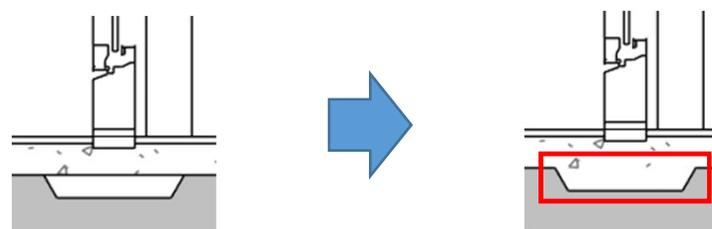
②切り取る床を選択 → 切り取りに使用する窓を選択



③「修正」タブ > 「表示」パネル > 「線種変更 (ラインワーク) 」をクリック
「修正 | 線種変更」タブ > 「線種」パネル >
線種のプルダウンから「<非表示>」を選択



④変更したい線分をクリック

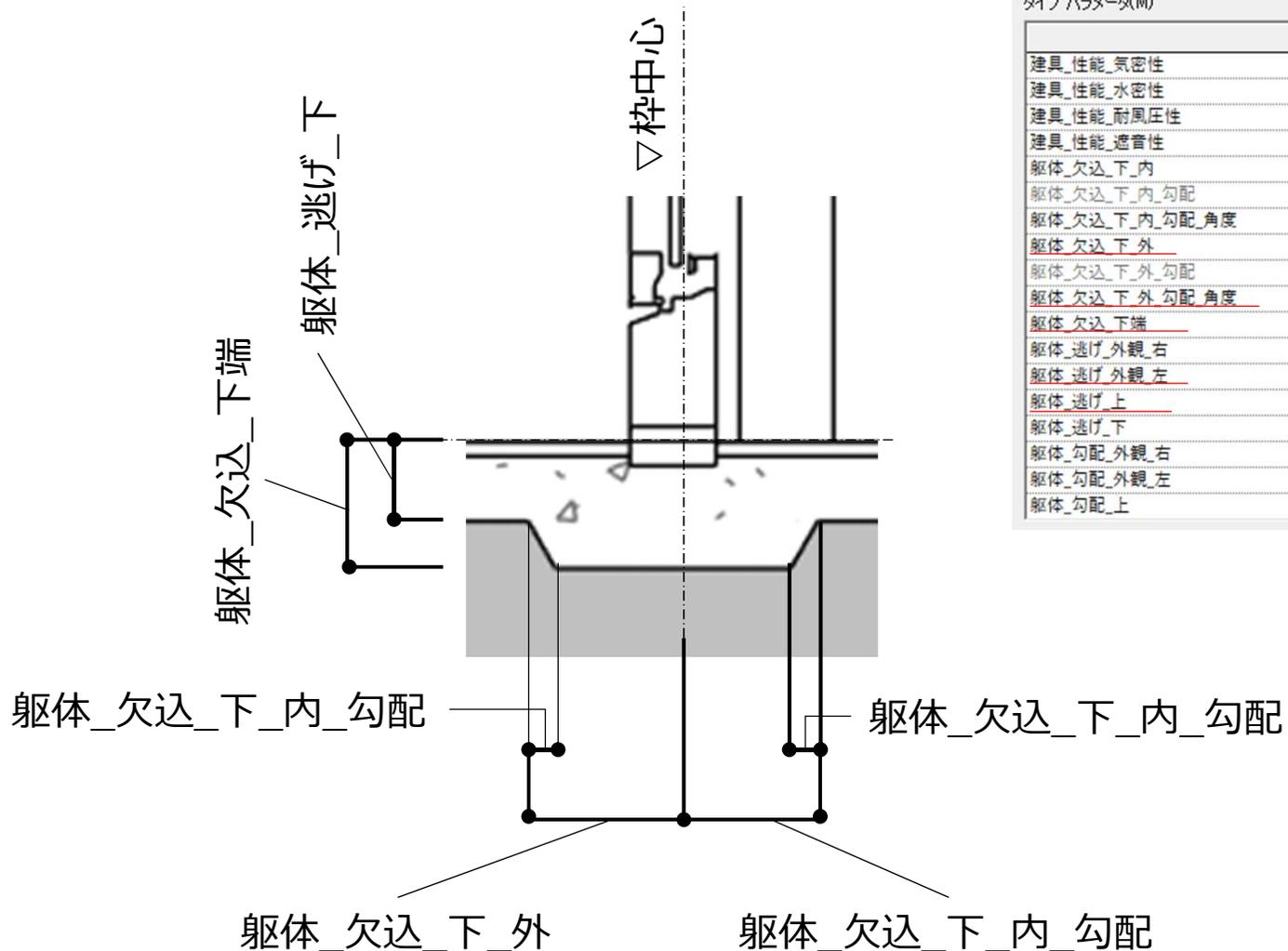


3-5

ドア下欠込について (2)

床の欠込み形状を変更したい場合は以下のタイプパラメーターに修正を行ってください。

タイプパラメーター画面



タイプパラメータ(M)	
	パラメータ
建具_性能_気密性	
建具_性能_水密性	
建具_性能_耐風圧性	
建具_性能_透音性	
躯体_欠込_下_内	
躯体_欠込_下_内_勾配	
躯体_欠込_下_内_勾配_角度	
<u>躯体_欠込_下_外</u>	
躯体_欠込_下_外_勾配	
<u>躯体_欠込_下_外_勾配_角度</u>	
<u>躯体_欠込_下端</u>	
躯体_逃げ_外観_右	
<u>躯体_逃げ_外観_左</u>	
<u>躯体_逃げ_上</u>	
躯体_逃げ_下	
躯体_勾配_外観_右	
躯体_勾配_外観_左	
躯体_勾配_上	